|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 개강 6주차 | **기간** | 200420~200426 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 클라이언트에서 방을 만들고 방에 입장하는 기능 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

게임룸을 클라이언트가 만들고 다른클라이언트가 입장하는 기능 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 개강 6주차 | **다음기간** | 200427 ~ 200503 |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |